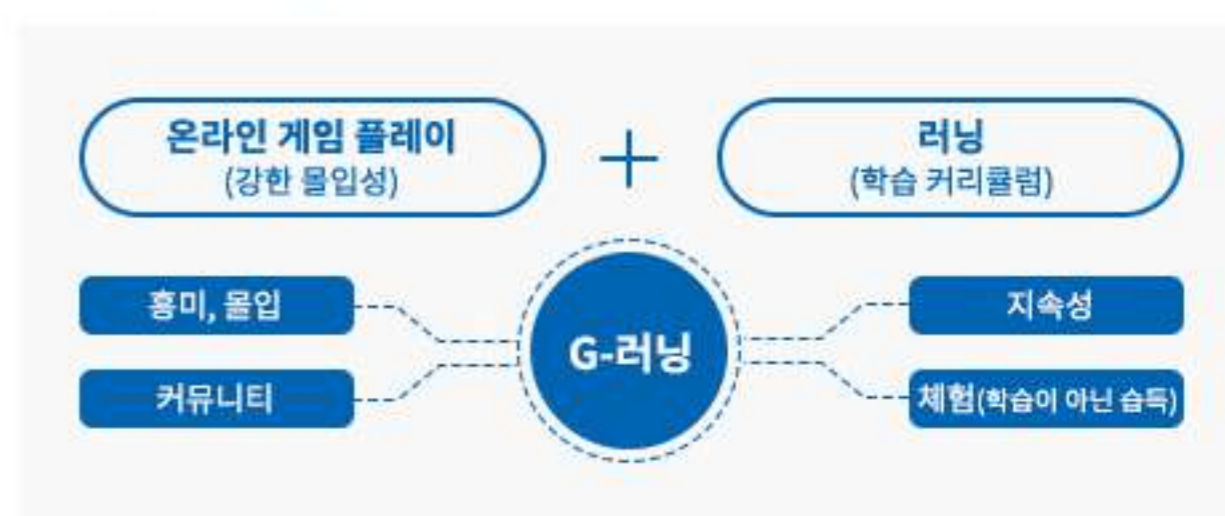


가상체육시스템

G-러닝 콘텐츠와 함께하는 동작형 가상체육시스템(ALK-55MR)

G-러닝이란? Game-based Learning, 게임기반학습
 동작인식 체험형 콘텐츠를 학습도구로 활용한 학습기자재로 운동기능뿐만아니라 지식형상과 인지능력 배양까지 가능한 시스템



특장점



날씨와 장소에 영향을 받지 않는 실내체육 최적화 시스템



언제 어디서나 쉽고 빠른 스포츠 체험



체력증진을 통한 활기찬 교내 분위기 조성



체육교실 내 공간창출을 통한 인테리어 효과



다양한 운동기구의 체험을 한번에 안전하게

- 분당 7Kcal 에너지 소비
- 성장호르몬 2배 증가
- 세로토닌 50% 증가

체중조절
 체력향상
 우울증 감소

운동효과

빠른걸기 이상의 유산소 운동효과를 가지고 있어 다이어트와 비만예방에 탁월
 수도권 거주 30대남,녀 각 10명 총20명을 대상으로 각기 빠른걸기 6분, 조깅6분, 가상체육시스템 60분 가량을 수행하여 실시간으로 심박수, 산소섭취량, 에너지소비량과 대사당량 등을 측정하는 방법으로 (제)국민체력센터에서 실험한 데이터입니다.

제품특징

- 체험형 학습도구: 지식 습득 후 바로 적용하여 결과 확인 가능
- 상호 작용형 학습도구: 교사와 학생의 자연스러운 상호작용을 통한 참여형 수업 진행 가능
- 창의성 학습도구: 문제 설정 및 분석 능력과 문제해결 능력 활동 동시 수행
- 마이크로소프트사 개발로 고퀄리티 양질의 콘텐츠 제공
- 다양한 동작인식 콘텐츠로 다양한 체육 및 체험활동수업 활용

소프트웨어 설명



스포츠 28종목, 피트니스 운동 58종목, 댄스 120곡, 동작인식 어드벤처 체험 50종목

* 총 250개 이상의 콘텐츠 내장

스펙

구분	55" 가상체육시스템(ALK-55MR)	
Features	Size	55"
	Ratio	16:9
	Resolution	1920x1080(FHD)
	Shell Color	Black
	Shell Size(mm)	With Stand: 미정 Without Stand:미정
	Contrast Ratio	1100:1
	Brightness(cd/m ²)	450
	Response Time	9.4ms
	Viewing Angle	178
	Lifespan	50000H
	센서	동작 감지 센서 (KINECT)
	컨트롤러	스틱, 패드, 버튼 (2.4GHz 무선)
	HDD	250GB
	ODD	DVD
Others	Input Voltage	AC100V~240V 50/60Hz